

Pořádání republikových turnajů

Zásady pro pořádání republikových turnajů upravují herní systém a některé organizační náležitosti turnajů Masters.

Zásady pro pořádání republikových turnajů

Začátek turnaje by měl být stanoven tak, aby účastníci z jakékoliv části republiky měli možnost se včas dopravit na místo a zároveň doba ukončení turnaje umožňovala návrat zpět v daný den. Konec prezentace se ve většině případů doporučuje stanovit v rozmezí 10:00 - 12:00.

Pořadatel potřebuje alespoň 1 důlek pro každých 6 účastníků. V ideálním případě by měl mít alespoň 1 důlek pro každé 4 účastníky. Při plánování počtu důlků se vychází z předpokládané účasti na základě počtu startujících na turnajích stejné kategorie v posledních měsících + z předpokládané účasti místních hráčů.

Pořadatel si může vybírat z několika herních systémů. Každý systém má 2 varianty, které se liší pouze počtem vítězných her, na které se hrají jednotlivé zápasy. Preferována je vždy varianta 2, která počítá s větším počtem vítězných her. Pokud nelze turnaj z časových důvodů odehrát pomocí varianty 2, použije se varianta 1.

Skupiny s postupem do dalších skupin

V tomto systému jsou hráči nasazeni podle 12-měsíčního národního žebříčku do papírově stejně silných skupin. Z každé skupiny postupuje předem daný počet hráčů do další skupiny. Stejným způsobem se pokračuje, dokud nevznikne finálová skupina, ze které vzejde vítěz turnaje. Detailní popis systému naleznete na <http://www.kulicky.com/system-skupin.php>.

Varianta 1:

Skupiny od začátku až do finálové skupiny na 2 vítězné hry, finálová na 3 vítězné hry.

Varianta 2:

Skupiny od začátku až do finálové skupiny na 3 vítězné hry.

Základní část + vyřazovací část

V základní části soutěžící sehraji zápasy buď systémem každý s každým ve skupinách nebo švýcarským systémem na předem daný počet kol nebo čas. Předem určený počet účastníků postupuje do vyřazovací části turnaje, hrané systémem pavouka na 2 porážky, pavouka na 3 porážky nebo pavouka se zvýhodněným nasazováním.

Varianta 1:

Základní část na 2 vítězné hry, vyřazovací na 3 vítězné hry. Tato varianta se může použít i v případě většího počtu důlků, pokud do vyřazovací části postupují alespoň 2/3 soutěžících.

Varianta 2:

Základní i vyřazovací část na 3 vítězné hry.

Švýcarský systém + skupiny

Při použití švýcarského systému pro základní část lze pokračovat i systémem skupin s postupem do dalších skupin nebo systémem dohrávek, kdy např. 1. - 4. ze základní části vytvoří finálovou skupinu, 5. - 8. ze základní části vytvoří skupinu o 5. - 8. místo atd.

Počty vítězných her:

V základní části se hraje minimálně na 2 vítězné hry, ve skupinách minimálně na 2 vítězné hry s výjimkou finálové skupiny, která se hraje vždy minimálně na 3 vítězné hry.

Turnaj mistrů

Na Turnaj mistrů se v daném roce kvalifikuje 1/10 nejlepších hráčů průběžného národního žebříčku spočítaného k datu konání posledního turnaje započítávaného do národního žebříčku před Turnajem mistrů. Náhradníci nejsou povoleni. Turnaje se mohou zúčastnit pouze řádní členové Českého kuličkového svazu.

Mistrovství České republiky klubů

Účastníci mistrovství se musí na turnaj přihlásit nejpozději 14 dnů před turnajem.

Zúčastnit se mohou minimálně čtyřčlenné teamy, tvořené hráči téhož klubu. Každý klub může postavit pouze 1 team, který se může zúčastnit mistrovství i s větším počtem hráčů (náhradníky) a do jednotlivých her je nasazovat podle vlastního uvážení. Pokud se přihlásí 5 a méně klubů, mohou přihlášené kluby postavit i druhý team.

Utkání mezi teamy probíhá v následujícím pořadí: 1 x hra trojic, 2 x hra dvojic a 1 x hra čtveřic.

Za vítězství ve dvojicích se udělují dva body (tedy celkem čtyři za oba zápasy), za trojici tři body a za čtveřici čtyři body. Vítězem utkání se stává team s větším bodovým ziskem.

Složení dvojic, trojic i čtveřic pro jednotlivé hry může klub tajit a oznámit je písemně pořadateli až těsně před započítáním každé hry.

Ve dvojicích každý hráč hraje s deseti kuličkami, ve trojicích a čtveřicích se sedmi kuličkami. Pořadatel má právo z časových důvodů od určitého kola tento počet kuliček změnit.

Hráči musí být viditelně očíslováni podle pořadí, ve kterém hrají.

Pokud dojde během hry k přestupku, kdy cvrnk provede hráč mimo pořadí, kulička se vrací na původní místo a ve hře pokračuje soupeř (tým, který se přestupku dopustil, možnost tohoto cvrnku tedy ztrácí).

Měření kuliček

Každý hráč je povinen nechat si přeměřit všechny kuličky, se kterými bude v daném turnaji hrát.

Pořadatel se může v odůvodněných případech odchýlit od těchto zásad.