

Informace k turnaji Open

Přihlášky

U pořadatelského stanu, možno **přihlásit se i v průběhu turnaje.**

Volba systému

Nacházíme se na divácky atraktivním místě, kde by si mnozí diváci mohli zahrát. Proto byl zvolen švýcarský systém, který umožňuje hráčům zapojit se do turnaje kdykoliv v jeho průběhu (pochopitelně hráč nezíská body za kola, která neodehrál) a také kdykoliv odejít, aniž by to mělo negativní důsledky pro běh soutěže.

Pokud tedy při vašem zápasu vycítíte u některých přihlízejících zájem o hru, řekněte jim o možnosti zapojit se do turnaje.

Švýcarský systém - princip

Ve švýcarském systému všichni hrají stejný počet kol. Po každém kole se hráči seřadí podle počtu bodů (za každou výhru mají jeden bod). Potom se páry hledají uvnitř skupin hráčů se stejným počtem bodů. Nesmí však dojít ke spárování hráčů, kteří už spolu hráli v některém z předcházejících kol. V takovém případě se aplikují složitá pravidla (hráči se v seznamu posunují níže nebo výše), jejichž cílem je najít optimální párování při splnění zmíněné podmínky.

Před prvním kolem mají všichni hráči 0 bodů, proto není možné je podle počtu bodů seřadit. Přesto však je vhodné, aby hráči byli seřazeni podle předpokládané síly. Proto jsou hráči do prvního kola nasazováni podle národního žebříčku za posledních 12 měsíců.. Pokud má turnaj n účastníků, nastupuje do prvního kola první hráč proti $(n/2+1)$ -tému hráči, druhý proti $(n/2+2)$ -tému atd.

O konečném pořadí rozhoduje:

1. Počet bodů (tj. vyhraných zápasů)
2. Buchholz
3. Skóre za celý turnaj (rozdíl vyhraných a prohraných her; je-li toto stejné, pak rozhoduje vyšší počet vyhraných her)

Buchholz hráče se rovná součtu bodů, které v daném turnaji získali všichni jeho protihráči.

Bude se hrát takový počet kol, aby poslední zápasy začaly nejpozději v 18:15. Pokud by se nestihlo odehrát minimálně tolik kol, kolik by při daném počtu účastníků bylo při K. O. systému na 1 porážku, sehrají poté nejlepší hráči (jejich počet bude roven dvojnásobku důlků, takže budou moci hrát všichni najednou) tolik kol, aby bylo dosaženo výše zmíněného počtu. Zde je příklad:

Maximální počet účastníků	Minimální počet odehraných kol
16 hráčů	4 kola
32 hráčů	5 kol
64 hráčů	6 kol
128 hráčů	7 kol

Počet kuliček a vítězných her

- Při počtu účastníků nižším nebo rovným $(\text{počet důlků} \times 2) + 1$ se hraje na 2 vítězné hry s 10 kuličkami.
- Při počtu účastníků vyšším než $(\text{počet důlků} \times 2) + 1$ se hraje na 2 vítězné hry s 5 kuličkami. Pokud to časový vývoj turnaje dovolí, ve vyšších kolech se navýší počet kuliček nebo vítězných her.

Hráči budou ke svým zápasům voláni rozhodčím. Výsledek zápasu zapíše jeho vítěz do výsledkové listiny u pořadatelského stanu.